

## ARMAR FIGURAS CON OTRAS FIGURAS

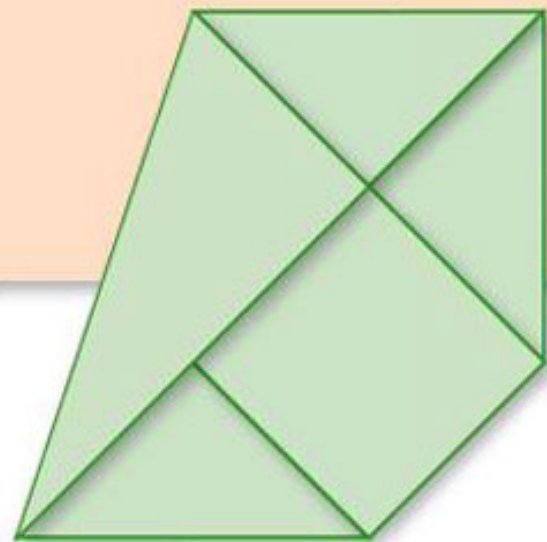
### REGLAS DEL JUEGO

PARA HACER EN PAREJAS

1. COLOQUEN LAS FIGURAS EN EL ESCRITORIO DEL MAESTRO.
2. VAYAN A BUSCAR LAS FIGURAS QUE NECESITAN PARA ARMAR ESTA OTRA FIGURA.
3. PUEDEN HACER MÁS DE UN VIAJE.



4. GANA LA PAREJA QUE LOGRA ARMAR LA FIGURA.



#### SE ABRE LA DISCUSIÓN

- ¿PUDIERON ARMAR LA FIGURA?
- ¿QUÉ PROBLEMAS TUVIERON?

